



ATELIER PROGRAMMATION INFORMATIQUE

Chers parents,

Un atelier de programmation informatique est proposé aux élèves de 4^{ème} D qui ont suivi la première année de formation en 5^{ème} D et 5^{ème} B.

Vos enfants vont découvrir cette année le langage Python, et plus exactement Python 3, langage de programmation informatique très structuré, idéal pour débiter le codage tout en étant très répandu et polyvalent. Ils apprendront la logique de programmation (boucle, condition, variable, liste, ...) et écriront leurs premières lignes de code pour créer des algorithmes.

Python 3 est utilisé par les scientifiques pour faire des actions complexes comme des calculs, des modélisations, des statistiques. Il sert aussi à créer des jeux vidéo, du graphisme, de l'intelligence artificielle. Ce langage de programmation a été pensé pour créer du code complexe en peu de lignes. Python 3 est la solution si vous souhaitez découvrir le monde de la programmation. A travers différents projets, jeux, graphisme, vos enfants deviendront petit à petit des pros du codage.

Les cours auront lieu les jeudis de 15h35 à 16h30. L'atelier débutera le jeudi 17 septembre. Le coût de participation des élèves, à cet atelier programmation informatique, est de 300 € par an. Cette somme sera ajoutée à votre facture pour la scolarité et répartie dans votre échéancier selon votre mode de règlement. L'inscription à cet atelier se fera via un formulaire, disponible sur Ecole Directe à partir du jeudi 16 juillet jusqu'au jeudi 27 août.

Nous vous prions de croire, chers parents, à nos sentiments dévoués,

Albane de Monts
Responsable des 4^{èmes}

Philippe Person
Chef d'établissement